



DARTSLIVE LIGUE

Règlement

Mis à jour : 31 Mai 2024

SAS DARTSLIVE EUROPE

15 RUE DE LA GRASSINAI 35400 SAINT MALO

SAS au capital social de 50 000,00 € - RCS SAINT MALO 851 093161 - SIRET: 85109316100012 - TVA: FR 02851093161



■ **Organisateur**

DARTSLIVE EUROPE

DARTSLIVE EUROPE

15 Rue de la Grassinai 35400 Saint Malo

dl-ligue@dartslive.com

■ **Inscriptions :**

<http://dl-ligue.com>

■ **Informations :**

<https://www.facebook.com/profile.php?id=100084350344006>

■ **Ligue DARTSLIVE:**

<https://league.dartslive.com/fr/>

SAS DARTSLIVE EUROPE

15 RUE DE LA GRASSINAI 35400 SAINT MALO

SAS au capital social de 50 000,00 € - RCS SAINT MALO 851 093161 - SIRET: 85109316100012 - TVA: FR 02851093161



1. Principes de la Ligue DARTSLIVE

a. Inscriptions

DARTSLIVE LIGUE est un championnat de fléchettes sur cible électronique. Les joueurs participant s'affrontent lors de matchs dans des établissements équipés de machines DARTSLIVE2, et peuvent se qualifier pour participer aux finales nationales à la fin de la saison.

Différents formats de compétition sont disponibles : Ligue individuel, équipe ou doublette, les joueurs se rencontrent en ligne (Global League) ou en réel (Official League).

Les joueurs s'inscrivent individuellement ou en équipes selon le format de la compétition, à travers la plateforme d'inscription : https://inscriptions-ligue-fr.dartslive.com/dartslive_inscriptions

Le joueur ou le Capitaine d'équipe inscrit son équipe à l'un des championnats proposés pendant la période d'inscription. Le joueur choisit un établissement qu'il définit comme HOME SHOP

Le joueur accepte les Conditions Générales d'Utilisation présente sur le site : https://inscriptions-ligue-fr.dartslive.com/dartslive_inscriptions

L'inscription est sujette à la validation de l'établissement défini comme HOME SHOP, de l'Opérateur et de l'organisateur DARTSLIVE EUROPE.

Lors de sa première inscription, le joueur reçoit une carte de membre ainsi qu'une carte électromagnétique DARTSLIVE qu'il utilisera pour participer au championnat lorsqu'il aura commencé.

b. Compétition

Les matchs doivent être joués obligatoirement sur la machine DARTSLIVE2

Le joueur doit se rendre dans l'établissement muni de sa carte de Ligue DARTSLIVE à la date et heure indiquée sur le calendrier et jouer son match.

Le joueur se rend dans FULL MENU / OFFICIEL / DARTSLIVE LEAGUE insert sa carte et sélectionne le match disponible. Les matchs sont composés de plusieurs manches.

Chaque manche remportée rapporte un point

Le classement des équipes du groupe est établi selon le nombre de points

c. Calendriers et Résultats

Le calendrier et les résultats des matchs sont disponible sur <https://league.dartslive.com/fr/>. Le calendrier et les résultats d'un groupe peuvent être recherchés sur le site à l'aide du nom de l'Opérateur en charge du groupe.

A la fin de la saison, les équipes ayant marqué le plus de points dans leur groupe sont vainqueurs.



d. Finales nationales

DARTSLIVE EUROPE organise les finales nationales du championnat de France à la fin de chaque saison. La date et le lieu sont annoncés lorsque ceux-ci sont définis au cours de la saison. Les vainqueurs de chaque Catégorie lors des finales sont sacrés Champions de France de l'année.

Les équipes remplissant les conditions suivantes sont qualifiées pour participer aux finales nationales :

Les deux premières équipes de chaque groupe

Toutes les équipes sélectionnées par l'Opérateur en charge du Groupe, dans la limite du nombre d'équipes qualifiables autorisées à l'Opérateur par DARTSLIVE EUROPE*.

**Quota d'équipes qualifiables attribué à l'Opérateur selon le nombre d'équipes inscrites dans les Groupes à sa charge*

2. Conditions d'inscription

Les inscriptions se font seulement en ligne sur le site https://inscriptions-ligue-fr.dartslive.com/dartslive_inscriptions

Pour jouer sur la machine DARTSLIVE2, il faut une carte DARTSLIVE de ligue.

Une carte DARTSLIVE est offerte lors de la première inscription.

Il est possible de commander une nouvelle carte DARTSLIVE dans le cas de la perte de la carte originale. Cette carte est alors facturée au tarif en vigueur.

Toute équipe doit se distinguer par un nom qui lui sera propre.

Toute appellation de nature vulgaire ou indécente, faisant référence à l'alcool, au tabac ainsi que les noms se rapportant à des débits de boissons seront refusés.

DARTSLIVE EUROPE se réserve le droit de modifier le nom des équipes ou doublettes, et d'accepter ou refuser un logo qui ne serait pas en accord avec ses principes.

Un mineur de plus de 16 ans et de moins de 18 ans peut s'inscrire dans une doublette et/ou une équipe dont le capitaine de celle-ci est le représentant légal du mineur. Le représentant légal doit être présent à chaque match. En cas de qualification pour les finales du championnat de France, le mineur pourra y participer. Néanmoins en cas de victoire il ne pourra pas participer aux voyages pour les compétitions internationales.

Les joueurs ne résidant pas en France et demeurant à moins de 30 Kms de la frontière française et pouvant justifier de leur domiciliation pourront s'inscrire aux championnats DARTSLIVE EUROPE et pourront prétendre en cas de qualification à l'accès aux finales nationales.

SAS DARTSLIVE EUROPE

15 RUE DE LA GRASSINAI 35400 SAINT MALO

SAS au capital social de 50 000,00 € - RCS SAINT MALO 851 093161 - SIRET: 85109316100012 - TVA: FR 02851093161



3. Déroulement du championnat

Les matchs peuvent se faire en ligne (chaque équipe joue depuis l'établissement dans lequel elle est inscrite) ou hors ligne (Les équipes se rencontrent alternativement dans leur établissement d'inscription et l'établissement d'inscription de l'équipe adverse. La méthode en ligne ou hors ligne est décidée par l'Opérateur responsable du Groupe au moment de la formation de celui-ci.

Les matchs sont disponibles et doivent être joués sur DARTSLIVE2 ou sur DARTSLIVE3. Chaque partie requiert un certain nombre de crédits. Le prix des crédits ne dépend pas de l'organisateur DARTSLIVE EUROPE mais de l'opérateur et de l'établissement dans lequel se trouve la machine.

Le report d'une date de match est possible sous réserve du consentement des deux équipes participantes et de l'Opérateur en charge du Groupe. Le report doit alors être demandé auprès de l'Opérateur en charge du Groupe au plus tard 48 heures avant la date du match initialement prévue. L'Opérateur se réserve le droit d'autoriser ou non le report.

Il est possible d'effectuer plusieurs matchs le même jour, sous les mêmes conditions que le report de match mentionné ci-dessus.

Les joueurs qui débutent un match doivent impérativement le terminer. Les remplacements pendant le match en cours ne sont pas autorisés.

L'organisateur se réserve le droit de disqualifier un joueur au comportement jugé inapproprié, ceci pouvant mener à la disqualification de l'équipe

4. Résultats et Moyennes :

a. Résultats

Les résultats sont consultables sur le site <https://league.dartslive.com/fr/>, en tapant le nom du groupe dans la barre de recherche. (Nom de l'opérateur ou nom de l'équipe)

Un match se déroule en plusieurs manches, chaque manche remportée rapporte un point.

b. Moyennes

i. Rating:

Les STATS se composent de STATS à 80% et de STATS à 100%.

Pour les STATS à 80%, elles sont déterminées lorsque les joueurs ont atteint 80% du jeu.

En revanche, pour les STATS à 100%, elles sont déterminées à la fin d'une partie.

Le RATING et les STATS sont calculés à l'aide des méthodes exclusives DARTSLIVE, notamment en accordant plus de coefficient aux 30 matchs les plus récents.

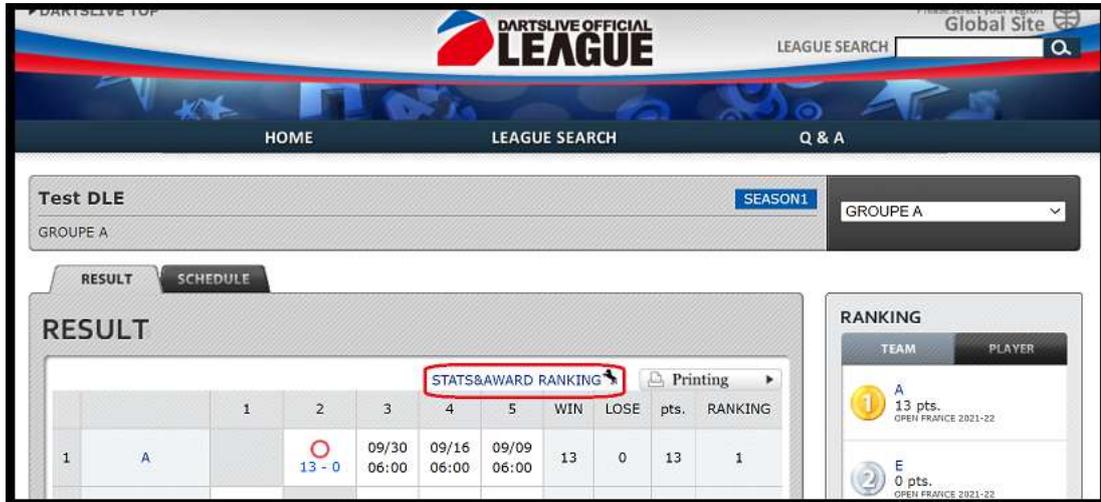
Ces statistiques sont données à titre indicatif. Seuls les statistiques 100% de la ligue en cours sont prises en compte dans le calcul de la Moyenne Qualificative pour les finales, et du classement des meilleures moyennes de la saison.

SAS DARTSLIVE EUROPE

15 RUE DE LA GRASSINAI 35400 SAINT MALO

SAS au capital social de 50 000,00 € - RCS SAINT MALO 851 093161 - SIRET: 85109316100012 - TVA: FR 02851093161

Ces statistiques sont consultables sur le site de ligue.



The screenshot shows the DARTSLIVE OFFICIAL LEAGUE website interface. At the top, there is a navigation bar with 'HOME', 'LEAGUE SEARCH', and 'Q & A'. Below this, a search bar contains 'Test DLE' and 'SEASON1'. A dropdown menu shows 'GROUPE A'. The main content area is divided into 'RESULT' and 'SCHEDULE' tabs. The 'RESULT' tab is active, displaying a table with columns for match number, team, scores, dates, and statistics. A red box highlights the 'STATS&AWARD RANKING' link. To the right, a 'RANKING' section shows a list of teams and their points.

	1	2	3	4	5	WIN	LOSE	pts.	RANKING
1	A	13 - 0	09/30 06:00	09/16 06:00	09/09 06:00	13	0	13	1

ii. Moyenne qualificative pour les finales :

Afin de définir la catégorie dans laquelle une équipe jouera les finales nationales, une moyenne de ses statistiques obtenues lors de la saison est calculée.

Cette moyenne appelée Moyenne Qualificative est basée sur les meilleures moyennes 01 et Cricket de plusieurs matchs .

Par conséquent, afin de participer aux finales, les équipes devront avoir effectué le nombre de manches minimum nécessaires au calcul de leur Moyenne Qualificative.

c. Forfaits

i. Match Forfait

En cas de litige, lorsqu'une équipe déclare forfait, abandonne un match ou le quitte sans raison valable (telle que jugée par DARTSLIVE EUROPE), cette équipe est déclarée forfait pour ce match.

La déclaration d'un forfait entraîne les conséquences suivantes :

L'équipe adverse de l'équipe forfait remporte le match. Le nombre de points marqués est défini selon le type de ligue. (Ex : En ligue équipes, le nombre de points marqué est de 13 sur les 17 obtenables).

L'ensemble des équipes du Groupe à l'exception de l'équipe forfait se voit attribuer un certain nombre de points bonus. Le nombre de points attribués est défini selon le type de ligue. (Ex : En ligue équipes, le nombre de points bonus attribués est de 4).

Si une urgence survient pendant un match et que le match doit être suspendu, le capitaine de l'équipe locale doit en informer l'Opérateur en charge du Groupe.

L'opérateur et DARTSLIVE EUROPE enquêteront et informeront les équipes de toute décision.



Les deux équipes doivent être présentes à l'heure indiquée sur le calendrier des rencontres pour commencer le match

Si DARTSLIVE EUROPE découvre qu'une équipe ou un ou plusieurs joueurs perdent intentionnellement leurs matchs afin de donner un avantage à l'équipe ou au joueur adverse pour donner l'avantage à l'équipe adverse ou pour obtenir une place préférentielle dans le classement ou de manipuler leur classement, DARTSLIVE EUROPE examinera la situation.

Si elle est reconnue coupable, l'équipe ou le(s) joueur(s) impliqué(s) sera(ont) disqualifié(s) et ne pourra(ont) plus participer à la ligue, y compris les finales de ligue, quelle que soit leur position.

Le résultat des matchs en question peut être supprimé ou modifié selon la situation pour empêcher qu'un avantage injuste soit donné à une équipe.

Ce(s) joueur(s) peut (peuvent) également être banni(s) pour une période donnée de toutes les activités de la ligue et événements DARTSLIVE.

ii. Forfait général

Une équipe remplissant l'une ou plusieurs des conditions suivantes peut être déclarée forfait générale :

- Équipe ayant perdu un total de 3 (trois) matchs ou plus par forfait au cours d'une même saison.
- Équipe ayant perdu un match par forfait durant l'une des trois dernières rencontres de la saison.
- Décision unilatérale de DARTSLIVE EUROPE en raison de manquements au Règlement.
- Décision unilatérale de l'équipe en question, souhaitant se retirer du championnat.

Une équipe ayant été déclaré forfait général ne pourra plus prétendre à la participation aux finales nationales. Aucun remboursement des frais d'inscription ainsi que de tout autres frais engagés pour la participation à la compétition n'est possible.

Lors du déclenchement d'un forfait général, DARTSLIVE EUROPE traitera les matchs non joués de l'équipe forfait contre les équipes restantes comme forfait, ajustant le nombre de points afin de ne pas pénaliser les autres équipes.

5. FINALES

DARTSLIVE EUROPE organise des finales nationales annuelles, auxquelles peuvent participer les équipes qualifiées. La date et le lieu de ces finales sont annoncés lorsque ceux-ci sont définis au cours de la saison.

Les vainqueurs de chaque Catégorie lors des finales sont sacrés Champions de France de l'année.

Les équipes remplissant les conditions suivantes sont qualifiées pour participer aux finales nationales :

- Les deux premières équipes de chaque groupe (ou le premier selon la taille du groupe)

SAS DARTSLIVE EUROPE

15 RUE DE LA GRASSINAI 35400 SAINT MALO

SAS au capital social de 50 000,00 € - RCS SAINT MALO 851 093161 - SIRET: 85109316100012 - TVA: FR 02851093161



- Toutes les équipes sélectionnées par l'Opérateur en charge du Groupe, dans la limite du nombre d'équipes qualifiables autorisées à l'Opérateur par DARTSLIVE EUROPE*.

*Quota d'équipes qualifiables attribué à l'Opérateur selon le nombre d'équipes inscrites dans les Groupes à sa charge

6. REGLES DU JEU DE FLECHETTE

L'ensemble des jeux proposés adopte les règles de fléchettes interprétées par le service DARTSLIVE. Les règles des jeux peuvent être consultées sur le site officiel DARTSLIVE

<https://league.dartslive.com/support/fr/index.html>

La participation au championnat implique l'acceptation complète et sans réserve de ces règles.

7. AUTRES

Les règles spécifiques à chaque compétition, notamment le format de jeu et la tarification de chaque championnat sont traitées en annexe du présent Règlement. L'inscription à l'un de ces championnats implique l'acceptation sans réserve de ces règles.

Tout joueur s'inscrivant à un championnat accepte le fait que dans un souci de bon déroulement des compétitions, le présent règlement peut être amené à tout moment à être modifié sans notification préalable.

DARTSLIVE EUROPE réserve le droit de juger et appliquer l'ensemble décisions concernant les points non traités dans le présent Règlement.